



01-03-2014

Felipe Mercader Martínez

Ha participado en el siguiente curso de la Universidad Europea de Madrid:



Diseño, Organización y Evaluación de videojuegos y gamificación

El curso en Creación y Desarrollo de Videojuegos y Gamificación pretende introducir al estudiante en el mundo del diseño de juegos y simulaciones digitales, desde un punto de vista conceptual.

Duración del curso: 6 semanas (5 horas semanales de estudio)